



Tercer Congreso Internacional del Juego

CIJUEGO FUE LA OPORTUNIDAD PARA QUE EMPRESARIOS DEL SECTOR DEBATIERAN LOS GRANDES TEMAS DE INTERÉS DE LA INDUSTRIA

En el marco de la Feria Andina de Juegos de Azar realizada en el Gran Salón de Corferias el 22 y el 23 de abril, tuvo lugar el Tercer Congreso Internacional del Juego, Cijuego. El evento, fue organizado por Feceazar, Fedelco, Fe-coljuegos y Fitesa. Durante el primer día, los 300 asistentes a la actividad académica debatieron sobre temas relacionados con la actualidad del mercado colombiano de juego. A la cita acudieron empresarios de todo el país, que pudieron recibir aportes de importantes conferencistas nacionales como Eugenio Marulanda Gómez, Presidente de Confecámaras y Pedro Medina de la Fundación Yo creo en Colombia, quienes alternaron con conferencistas invitados de Argentina, Chile, Perú y Estados Unidos.

CIJUEGO abordó diferentes temas, como el futuro de la industria de los juegos de suerte y azar en Colombia, que contó con la participación de repre-

sentantes del Gobierno, y operadores privados, con el fin de analizar las perspectivas del sector.

Otro punto importante tratado en el Congreso fue el de las empresas familiares y el buen gobierno corporativo, cuyo objetivo era aportar elementos para garantizar la supervivencia de este tipo de organizaciones.

Como parte de su compromiso en pro de la legalidad, también se trató el tema de la prevención del lavado de activos y financiación del terrorismo. Mediante una mesa redonda con la participación de Colombia y otros países invitados, se dieron a conocer los modelos y el comportamiento de la industria para afrontar los problemas que causan lo ilegal. Conscientes de que el juego tiene que ser una actividad para divertirse y no para crear adicciones, también hubo un espacio importante para hablar de juego responsable. Este panel tenía como ob-

jetivo determinar a quiénes corresponde la implementación de acciones para promover el juego sano. También hubo un análisis sobre la dimensión de la ludopatía como problema social.

CONCLUSIONES DE CIJUEGO

- Insistir ante el gobierno en la necesidad de realizar un control más efectivo del juego ilegal.
- Proponer al gobierno la creación de una dirección especializada en el Ministerio de la Protección Social, para el manejo de este sector.
- Insistir en la importancia de la formulación del documento Conpes para la industria de juegos de suerte y azar.
- Darles participación activa a los representantes gremiales del sector en el Congreso Nacional de Juegos de Suerte y Azar.

CUANDO LA COMPRA GANA USTED
Y GANA LA SALUD DE LOS COLOMBIANOS
¡JUÉGUELA YA!